



EHF

EDUHEAL[®] FOUNDATION

Class: 4
 Subject: Cyber
 Name: _____

Total Question:
 40
 Time: 30 Min
 Roll No: _____

No.	Question	No.	Question
Q. 1	ಪರದೆಯ ಮೇಲೆ ಐಟಿಂ ಅನ್‌ನು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಲು ಅಥವಾ ಡಬಲ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಲು ನಮಮನನು ಕೇಳಿದಾಗ, ನೀವು ಯಾವ ಮೌಸ್ ಬಟನ್ ಅನ್‌ನು ಬಳಸುತ್ತೀರಿ? (1) ಸರಿ (2) ಎಡಕ್ಕಿ (3) ಚಕ್ರ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ	Q. 2	ವೈದ್ಯಕೀಕ ಅನುಸರಿಸುವ ಮಾರ್ಗ (1) ಹಳದಿ ಇಟಿಟಿಗಿ ರಸ್ತೆ (2) ಸರ್ಕಿಯೂಟ್ (3) ತಂತಿ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ
Q. 3	ctrl+v ಏನು ಮಾಡುತ್ತದೆ? (1) ಬಣ್ಣವನ್ನು ಪರಿರಂಭಿಸಿ (2) ಅಳಿಸಿ (3) ಅಂಟಿಸಿ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ	Q. 4	ಕೋಬೋರ್ಡ್ ಬಳಸಿ ಪರಿರೋಗರಂ ಅನ್‌ನು ಹೇಗೆ ಮುಚ್ಚುವುದು? (1) Ctrl, Alt ಮತ್ತು Shift (2) Ctrl Alt (3) Alt F4 (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ
Q. 5	ಸಾಧನಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಕೇಳಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಎರಡು ಕಾಲಮಗಳನ್ನು ಅವುಗಳ ಪರಿಕರಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಹೊಂದಿಸಿ. 1. ಪಾಸ್‌ಕಲೈನ್ i. ಎಲೆಕ್ಟ್ರೋನಿಕ್-ಮೆಕಾನಿಕಲ್ 2. ನೇಪಿಯರ್ ಮೂಳೆಗಳು ii. ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ 3. ವಿಸ್ತೀರ್ಣತಮಕ ಎಂಜಿನ್ iii. ಕೈಪಿಡಿ 4. ಮಾರ್ಕ್-1 iv. ಯಾಂತ್ರಿಕ (1) 1, iv; 2, iii; 3, ii; 4, i (2) 1, iii; 2, ನಾನು; 3, iv; 4, ii (3) 1, ii; 2, iii; 3, ನಾನು; 4, iv (4) 1, ನಾನು; 2, ii; 3, iii; 4, iv	Q. 6	ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಮೆಮೊರಿ ಮತ್ತು ಪರದೆಯ ಮೇಲಿನ ಅಕ್ಷರಗಳಿಂದ ಮಾದಿತಿಯನ್ನು ಅಳಿಸುವ ಕೀ. (1) ತಿದ್ದು (2) ಅಳಿಸಿ ಕೀ (3) ನಕಲು ಮತ್ತು ಅಂಟಿಸು (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ
Q. 7	USB ಪೋರ್ಟ್, ಪೆನ್ ಡ್ರೈವ್, ಚಿಪ್ ಮತ್ತು ಲೋಗೋ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಭಾಗಗಳು. ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಮೂರು ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್ ಮತ್ತು ಒಂದು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಿದ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ? (1) USB ಪೋರ್ಟ್ (2) ಪೆನ್ ಡ್ರೈವ್ (3) ಚಿಪ್ (4) ಲೋಗೋ	Q. 8	ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ಉಳಿಸಲು ನಾವು _____ ಅನ್‌ನು ಒತ್ತಿ (1) ಹೇಗೆ ಉಳಿಸಿ ಮತ್ತು ಉಳಿಸಿ (2) ನಕಲಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಂಟಿಸಿ (3) ಕತ್ತರಿಸಿ ಅಂಟಿಸಿ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ
Q. 9	ಮಾಹಿತಿ (1) ಡೇಟಾ (2) ವಂತಿ (3) ಫಾಂಟ್ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ	Q. 10	ಯಾವ ಸಾಧನವು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಐಕಾನ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿರಂಭಿಸುತ್ತದೆ? (1) ಮಾನಿಟರ್ (2) ಫೈಲ್ ಡ್ರೈವ್ (3) ಮುದ್ರಕ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ

<p>Q. 11</p>	<p>ಕೆಳಗೆ ಮೂರು ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ನೋಡಲಾಗಿದೆ. ಕೆಳಗಿನ ಹೇಳಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಸರಿಯಾಗಿದೆ? 1. ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿದ ನಂತರ ನಾವು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನ್ನು ಸ್ಥಗಿತಗೊಳಿಸಬೇಕು. 2. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಕಡಮೆ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ, ಆದ್ದರಿಂದ, ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿದ ನಂತರ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನ್ನು ಸ್ಥಗಿತಗೊಳಿಸುವ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ. 3. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನ್ನು ಸರಿಯಾಗಿ ಸ್ವಿಚ್ ಆಫ್ ಮಾಡಬೇಕು ಮತ್ತು ಆನ್ ಮಾಡಬೇಕು ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಸೂಕ್ತ ಘಟಕಗಳು ಹಾನಿಗೊಳಗಾಗಬಹುದು.</p> <p>(1) ಹೇಳಿಕೆ 1 ಸರಿಯಾಗಿದೆ (2) ಹೇಳಿಕೆ 2 ಸರಿಯಾಗಿದೆ (3) ಹೇಳಿಕೆ 3 ಸರಿಯಾಗಿದೆ (4) ಹೇಳಿಕೆ [ಎ] ಮತ್ತು [ಸಿ] ಸರಿಯಾಗಿದೆ</p>	<p>Q. 12</p> <p>HTML ಎಂದರೆ:</p> <p>(1) ಹೈಪರ್ ಶೀರ್ಷಿಕೆ ಮ್ಯಾಕ್ ಭಾಷೆ (2) ಹೈಪರ್ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಮಾರ್ಕಪ್ ಭಾಷೆ (3) ಅದು ಯಾವುದಕ್ಕೂ ನೋಲುವುದಿಲ್ಲ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 13</p>	<p>ನಿಮ್ಮ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನ್ನು ಮರುಪಾರಂಭಿಸುವುದು ಹೇಗೆ?</p> <p>(1) ಪರಾರಂಭ, ನಿಯಂತ್ರಣ ಫಲಕ (2) ಪರಾರಂಭ, ಸ್ಥಗಿತ (3) ಪರಾರಂಭಿಸಿ, ಸ್ಥಗಿತಗೊಳಿಸಿ, ಮರುಪಾರಂಭಿಸಿ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 14</p> <p>ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಏನು ಮಾಡುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನೋಡಲು ನಮಗೆ ಅನುಮತಿಸುವ ಡಿಟೆಪುಟ್ ಸಾಧನ.</p> <p>(1) ಒಂದು ಡಿಸ್ಕ್ ಡ್ರೈವ್ (2) ಶಿಫ್ಟ್ ಕೀ (3) ಮಾನಿಟರ್ - ಪರದೆ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 15</p>	<p>ಆಧುನಿಕ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಎಲ್ಲಾ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಮೊದಲ ಸವಯಂಚಾಲಿತ ಯಂತ್ರ ಯಾವುದು?</p> <p>(1) ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯ ಎಂಜಿನ್ (2) ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯತಮಕ ಎಂಜಿನ್ (3) ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯ ಎಂಜಿನ್ (4) ಹಾಲೆರೈತ್ ಯಂತ್ರ</p>	<p>Q. 16</p> <p>HTML ಎಂದರೆ:</p> <p>(1) ಹೈಪರ್ ಶೀರ್ಷಿಕೆ ಮ್ಯಾಕ್ ಭಾಷೆ (2) ಹೈಪರ್ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಮಾರ್ಕಪ್ ಭಾಷೆ (3) ಅದು ಯಾವುದಕ್ಕೂ ನೋಲುವುದಿಲ್ಲ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 17</p>	<p>ನೀವು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಟೈಪ್ ಮಾಡಬಹುದಾದ ಕೋಬೋರ್ಡ್‌ನಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಯಾವುದೇ ಅಕ್ಷರ, ಸಂಖ್ಯೆ ಅಥವಾ ಚಿಹ್ನೆ:</p> <p>(1) ಪಾತ್ (2) ಡಿಟೆಪುಟ್ (3) ಮಾದರಿ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 18</p> <p>ಮಾಹಿತಿಯ ಹರಿವನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಭಾಗವೆಂದರೆ:</p> <p>(1) CPU ಅಥವಾ ಪ್ರೊಸೆಸರ್ (2) ಕೇಬಲ್‌ಗಳು (3) ಕೋಬೋರ್ಡ್ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 19</p>	<p>ನಾವು ಯಾವ ಕೋಲಿಯಿಂದ ಸುರಕ್ಷಿತ ಮೋಡ್‌ಗೆ ಪರಿವರ್ತಿಸುತ್ತೇವೆ?</p> <p>(1) f8 (2) f5 (3) f3 (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 20</p> <p>ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸ್ವತಃ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಇದು ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಸೂಚನೆಗಳ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು, ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗೆ ಕೋಡ್ ಅಥವಾ ಸೂಚನೆಗಳ ಗುಪ್ತವನ್ನು ನೋಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಕೋಡ್ ಅಥವಾ ಸೂಚನೆಯ ಗುಪ್ತವನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ?</p> <p>(1) ಯಂತ್ರಾಂಶ (2) ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ (3) ಮಾನವ ಸಾಮಾನು (4) ಇವೆಲ್ಲ</p>
<p>Q. 21</p>	<p>ಸೆಪರೇಟ್‌ಶೀಟ್ ಎಂದರೇನು?</p> <p>(1) ಸರಿಯಾದ ಮತ್ತು ತಪ್ಪು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ತೋರಿಸುವ ಟೇಬಲ್. (2) ಮಾಹಿತಿಯ ಆಯತಾಕಾರದ ಕೋಷ್ಟಕ, ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸಂಖ್ಯೆಗಳು. (3) ಒಂದು ನೋಟಬುಕ್. (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 22</p> <p>ನೋಟಪುಕ್ ಯಾವ ಮನು ಬಾರ್‌ನಲ್ಲಿ ಯಾವ ಐಟಿ ಇಲ್ಲ:</p> <p>(1) ಫೈಲ್ (2) ತುದು (3) ಸೇರಿಸು (4) ಫಾರ್ಮ್ಯಾಟ್</p>
<p>Q. 23</p>	<p>ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಮೂದಿಸಬಹುದಾದ ಎಲ್ಲಾ ಅಕ್ಷರಗಳು, ಸಂಖ್ಯೆಗಳು, ಚಿಹ್ನೆಗಳು, ಗೆರೆಗಳು ಮತ್ತು ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಬಳಸುವ 1 ಮತ್ತು 0 ಗಳಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟ ಸಂಖ್ಯೆಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆ.</p> <p>(1) ಬೈನರಿ ಕೋಡ್ (2) ಶೂನ್ಯ-ಒಂದು ವ್ಯವಸ್ಥೆ (3) ಘಟಕಗಳು (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 24</p> <p>ಪವರ್‌ಪಾಯಿಂಟ್‌ನಲ್ಲಿ, ನಿಮ್ಮ ಸ್ಲೈಡ್ ಶೋಗೆ ಹೊಸ ಶಬ್ದಕೋಶದ ಪದವನ್ನು ಸೇರಿಸಲು ನೀವು ಯಾವ ಬಟನ್ ಅನ್ನು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡುತ್ತೀರಿ?</p> <p>(1) ಅನಿಮೇಷನ್ (2) ಹೊಸ ಸ್ಲೈಡ್ (3) ಕ್ಲಿಪ್ ಆರ್ಟ್ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ</p>

<p>Q. 25 ಕೆಲವು ಕೆಲಸಗಳ ಪರಮುಖ ಭಾಗವನ್ನು ಯಾವ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಅಭಿವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ?</p> <p>(1) ಸಿ (2) c++ (3) ಜಾವಾ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 26 "ಪಿಸಿಬಿ" ಎಂದರೇನು?</p> <p>(1) ಪರೋಗ್ಯರಾಬಲ್ ಕಟಿಂಗ್ ಬೋರ್ಡ್ (2) ಪರೋಗ್ಯರಾಬಲ್ ಕಂಟ್ರೋಲ್ ಬೋರ್ಡ್ (3) ಪರೋಗ್ಯರಾಬಲ್ ಸರ್ಕ್ಯೂಟ್ ಬೋರ್ಡ್ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 27 ನೋಟಪಿಯಾಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ಪದಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಕೆಲವು ನಮೂನೆಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದನ್ನು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು?</p> <p>(1) ಫಾಂಟ್ (2) ಪದ ಸುತ್ತು (3) ತೆರವು (4) ನೋಟ</p>	<p>Q. 28 ಅವಿಷ್ಕಾರದ ವರ್ಷದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಎರಡು ಕಾಲಮ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಸಿ. ಸ. ಸಂ. ಎ. ಸ. ಸಂ. ಬಿ 1 ಲೀಬ್‌ನಾಟ್‌ಜ್ ಯಂತ್ರ i. 1821 2 ಪಾಸ್‌ಕಲ್ಚಿನ್ ii. 1694 3 ಜಾಕ್‌ವಾರ್ಡ್‌ಸ್ ಲೂಮ್ iii. 1642 4 ವ್ಯಾಜ್‌ಯಾಸ್, ಎಂಜಿನ್ iv. 1801</p> <p>(1) 1? iv, 2? iii, 3? ii, 4?i (2) 1?ii, 2?iii, 3?iv, 4?i (3) 1? iii, 2? iv, 3? i, 4?ii (4) 1? ii, 2? ನಾನು, 3? iv, 4?iii</p>
<p>Q. 29 ನೋಮ್ ಹೋಸ ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಹೇಗೆ ತೆರೆಯುತ್ತಾರೆ?</p> <p>(1) ಖಾಲಿ ಪುಟದ ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ (2) ಫೈಲ್, ತೆರೆಯಿರಿ (3) ಎರಡೂ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 30 ಒತ್ತಿಡು ಮೂಲಕ ನಾವು ಏನು ರದ್ದುಗೊಳಿಸಬಹುದು?</p> <p>(1) ctrl+z (2) ctrl+a (3) shift+ctrl (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 31 OS ಎಂದರೆ:</p> <p>(1) ಹೋರಗಿ (2) ಮಾತರ ನೋಲಿಸಿ (3) ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 32 ಅಸತತ್ವವಲ್ಲದವು ನೋಟಪಿಯಾಡ್ ವೆಂಡೋವನ್ನು ಉಳಿಸಲು ಕೆಲವು ನಮೂನೆಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದನ್ನು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು?</p> <p>(1) ತೆರವು (2) ಉಳಿಸಿ (3) ಫಾರ್ಮ್ಯಾಟ್ (4) ಉಳಿಸಿ</p>
<p>Q. 33 ನೋಮ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಫೋರ್ಟ್ ಆಗಿರುವಾಗ ಅಥವಾ ಪರತೆರೆಯಿಸಿದೇ ಇರುವಾಗ ನೋಮ್ ಯಾವ ಕೀಲಿಗಳನ್ನು ಹೊಡೆಯುತ್ತಾರೆ?</p> <p>(1) ctrl + alt + G (2) Ctrl + D (3) ctrl + alt + del (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 34 ಪರೋಗ್ಯರಾಂಗಳು ಮತ್ತೆ ಡೇಟಾವನ್ನು ಸೇರಿಸಲು ಎಲ್ಲಾ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುವ ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಸಂಪರ್ಕಗೊಂಡಿವೆ,</p> <p>(1) ಅವಳಿ ಮಕ್ಕಳು (2) ಜಾಲಬಂಧ (3) ವ್ಯವಸ್ಥೆ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 35 ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ CPU ಗೆ ಧವನು ಇನ್‌ಪುಟ್‌ಗಾಗಿ ಈ ಕೆಲವು ಯಾವ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ?</p> <p>(1) ಮುದ್ರಕ (2) ಮೈಕ್ರೋಫೋನ್ (3) ಇಲಿ (4) ಸ್ಪೀಕರ್</p>	<p>Q. 36 ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಯಾವ ಭಾಷೆಯನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ?</p> <p>(1) ಅವಳಿ (2) ಪರಾಧಮಿಕ (3) ದ್ವಿತೀಯ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 37 ನಾವು ಕೆಲವು ಮಾದರಿ ಮೌಸ್ ಅನ್ನು ಹಾಕುವ ಫೋಲಿಕ್ ಸಮೂಹ ಪರದೇಶ.</p> <p>(1) ವರ್ಡ್ ಪಿಯಾಡ್ (2) ಮೌಸ್ ಪಿಯಾಡ್ (3) ನೋಟ ಪಿಯಾಡ್ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 38 ಪರಪಂಚದ ಇತರೇಚಿನ ಪರೋಗ್ಯರಾಂ ಯಾವುದು?</p> <p>(1) x ಪರವತ ಸಿಂಹ (2) i7extreme (3) ಪೆಂಟಿಯಮ್ 4 (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 39 ಪುಟವನ್ನು ಮೇಲಕ್ಕೆ ಸರಿಸಲು.</p> <p>(1) ಪುಟ UP ಒತ್ತಿ (2) ಪುಟ ಕೆಳಗೆ ಒತ್ತಿ (3) ಅಂತೆಯವನ್ನು ಒತ್ತಿ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 40 ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಬಳಸುವ ವೈವಿಧ್ಯ ಪದಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಕೆಲವು ನೋಡಲಾಗಿದೆ. ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಮಾನ್ಯವಾದ ನಿಯಮಗಳು ಎಂಬುದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ. 1. ಮಿಡಲ್‌ವೇರ್ ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್ ಮತ್ತೆ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ನಡವಿನ ಲಿಂಕ್ ಅನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. 2. ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಭೌತಿಕ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. 3. ಹ್ಯೂಮನ್ ವೇರ್ ಎನ್ನುವುದು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನ್ನು ನೆರವುಸುವ ಜನರನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. 4. ಅನಿಮಲ್ ವೇರ್ ಎನ್ನುವುದು ನಮಗೆ ಪರಾಣಿಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒದಗಿಸುವ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ.</p> <p>(1) 1 ಮತ್ತು 2 (2) 2 ಮತ್ತು 3 (3) 1, 2 ಮತ್ತು 3 (4) ಇವೆಲ್ಲ</p>